



## ANIMACIJA KARAKTERA

### GOVOR

#### **Opis zadatka**

Napraviti animaciju govora i pokreta tela na osnovu audio snimka, kao što je rađeno na vežbama. Ne može se koristiti zvučni zapis koji je korišćen na vežbama, student treba samostalno da izabere zvučni zapis na osnovu kojeg će animirati. Ukoliko je govor deo dijaloga, animira se samo jedan od likova koji u dijalogu učestvuju i njihove reakcije kada drugi učesnici govore.

Parametri:

- karakter da izgovori od 10-30 reči
- animacija da bude dužine od 10-30 sekundi
- pokret tela da bude urađen po video referenci koju će student samostalno snimiti.

Može se raditi govor na srpskom ili na engleskom jeziku.

Može se koristiti karakter korišćen za vežbu, dostupan na stranici predmeta ili neki drugi humanoidni karakter uz prethodnu konsultaciju sa predmetnim nastavnikom.



## **Bodovanje**

Boduje se:

1. Otvaranje usta
2. Ekspresije lica
3. Ekspresije poza
4. Ekspresije i kvalitet pokreta
5. Prikaz

Otvaranje usta znači da dinamika otvaranja usta treba da odgovara zvuku glasova. Da se koriste prepoznatljiviji oblici usta za pojedine glasove. Poze da dugačke glasove treba da budu prolongirane u formi moving hold-a. Oblici usta treba da budu prilagođeni emociji karaktera.

Ekspresije lica moraju da prate emocionalnu pozadinu dijaloga, da pokazuju o čemu karakter misli kada izgovara određeni tekst i kada sluša tekst koji izgovara sagovornik u dijalogu. Ovde spadaju i pokreti očima dok karakter izgovara tekst dijaloga. Kroz pokret očima se mogu akcentovati određene ključne reči u dijalogu i promene toka misli.

Ekspresije poza moraju da prate emocionalnu pozadinu dijaloga, da pokazuju o čemu karakter misli kada izgovara određeni tekst i kada sluša tekst koji izgovara sagovornik u dijalogu. Kroz poze se mogu akcentovati određene ključne reči u dijalogu.

Ekspresije i kvalitet pokreta se odnosi na način interpolacije poza, tako da pokreti deluju glatko, da se oseti balans i težina tela, ali i emocija karaktera.

Prikaz se odnosi na kvalitet finalnog videa, koji treba da je korektno eksportovan, dobro kadriran, sa jasno vidljivim elementima, bez primetnije kompresije videa i slika.

## **Instrukcije za predaju radova**

Predaje se:

- Video animiranog karaktera, mp4 h264, 1920x1080px
- Radni fajl sa pripadajućim teksturama
- Referentni audio snimak
- Referentni video snimak koji je student samostalno snimio

Napomena: Nepotpuni radovi poslani bez navedenih fajlova neće biti pregledani, ni bodovani.

Video sačuvati pod nazivom:

- BrojIndeksa, Ime i Prezime, AK NLA.mp4

Fajl sačuvati pod nazivom:

- BrojIndeksa, Ime i Prezime, AK NLA.blend

Sve fajlove arhivirati u jednu \*.zip arhivu sa nazivom:

- BrojIndeksa, Ime i Prezime, AK NLA.zip

Radove slati preko [WeTransfer](#) servisa svim profesorima i izvođačima nastave na predmetu.

U *subject* mejla upisati:

AK GOVOR

Tekst poruke:

*Poštovani,*

*Direktan link ka mom projektu naći ćete na adresi: (Link ka vašem projektu)*

*Srdačan pozdrav,*

*(Ime Prezime Broj Indeksa)*

Rok za predaju radova je istaknut na stranici predmeta.

**Nije dozvoljeno kašnjenje u predaji radova! Radovi koji budu poslani nakon predviđenog termina neće biti pregledani i student će morati ponovo da sluša predmet naredne godine.**